Введение в мультимедийные технологии

1. Определение мультимедиа
2. Классификация мультимедиа приложений
3. Средство обеспечения мультимедийных технологий
4. Составляющие мультимедиа

1.

Мультимедиа – комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих пользователю работать в диалоговом режиме с разнородными данными в виде единой информационной среды

Подходы к определению мультимедиа:

1. Мультимедиа как идея хранения информации в единой цифровой форме
2. Мультимедиа как оборудование для обработки и хранения информации
3. Мультимедиа как программное обеспечение, позволяющее объединить четыре элемента информации в законченное мультимедиа приложение

Основное свойство мультимедиа – интерактивность, свойство мультимедиа реагировать на действия пользователей

Мультимедийный продукт – наиболее эффективная форма подачи информации в среде компьютерных и информационных технологий

2.

Мультимедиа приложения можно классифицировать с различных точек зрения:

1. На основе поддержки взаимодействия
2. На основе использования различных мультимедийных и телекоммуникационных технологий

3.

Мультимедийные средства делятся на аппаратные и программные

Аппаратное обеспечение – комплекс электронных, электрических и механических устройств, входящих в состав системы или сети

Аппаратные средства делят на:

1. Основные
   1. Компьютер с высокопроизводительным процессором, памятью большого объема
2. Специальные
   1. Приводы
   2. Графические ускорители
   3. Акустические системы

Программные средства состоят из трех компонентов:

1. Системные программные средства
2. Инструментальные программные средства
3. Прикладные программные средства

4.

Составляющие мультимедиа:

1. Текст
2. Графика
3. Звук
4. Видео